***Приложение 9***

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

**Теория игр и исследование операций**

**Направление подготовки:** *01.03.02 Прикладная математика и информатика*

**Профиль подготовки:** *Системное программирование и компьютерные*

*технологии*

**1. Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Код**  **компетенции** | **Формулировка**  **компетенций в соответствии с ФГОС ВО** |
| ОК-3 | способность использовать основы экономических знаний в различных сферах жизнедеятельности |
| ОПК -1 | способность использовать базовые знания естественных наук, математики и информатики, основные факты, концепции, принципы теорий, связанных с прикладной математикой и информатикой |
| ОПК -2 | способность приобретать новые научные и профессиональные знания, используя современные образовательные и информационные технологии |
| ПК-1 | способность собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований, необходимые для формирования выводов по соответствующим научным исследованиям |
| ПК-10 | способность к реализации решений, направленных на поддержку социально-значимых проектов, на повышение информационной грамотности населения, обеспечения общедоступности информационных услуг |

**2. Содержание дисциплины:**

|  |  |
| --- | --- |
| №п/п | Разделы учебной дисциплины |
| 1 | Bведение в теорию игр  Антагонистические игры |
| 2 | Бескоалиционные неантагонистические игры |
| 3 | Кооперативные игры |
| 4 | Позиционные игры |
| 5 | Основы, задачи и методы принятия управленческих решений |
| 6 | Принятие решений в условиях определенности. |
| 7 | Принятие решений в условиях неопределенности |
| 8 | Принятие решений в условиях риска |

**3. Форма контроля –** контрольные задания, практикум, письменное тестирование, экзамен