**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

**Компьютерная анимация виртуальных программ**

**Направление подготовки:** 42.03.02 Журналистика

**Профиль подготовки:** Авторская журналистика

**1. Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины:**

|  |  |
| --- | --- |
| **ПК-3** | Способность анализировать, оценивать и редактировать медиатексты, приводить их в соответствие с нормами, стандартами, форматами, стилями, технологическими требованиями, принятыми в СМИ разных типов |
| **ПК-7** | Способность участвовать в производственном процессе выхода печатного издания, теле-, радиопрограммы, мультимедийного материала в соответствии с современными технологическими требованиями. |

**2. Содержание дисциплины:**

|  |  |
| --- | --- |
| № п/п | Разделы учебной дисциплины |
| **Семестр №7** | |
| 1. | Компьютерная анимация. |
| 2. | Подготовка и применение графических программных средств. |
| 3. | Использование 3D-программ. |
| 4. | Использование векторных и растровых программ. |
| 5. | Обработка статичных изображений. |

1. **Форма контроля –** зачет.